

Настольная игра «Дом вожатого»

В игре могут принимать участие от двух команд по 5 – 10 человек. Необходим модератор игры, презентация, распечатанные карточки и бланки (все необходимые документы размещены в папке на диске: <https://disk.yandex.ru/d/HDvdpOQm6xSvbw>).

Суть игры заключается в том, что в ней участники в команде строят дом вожатого (название документа – «КИ Дом вожатого - схема дома (формат А3)»), заполняя каждую из 5 предложенных комнат предметами интерьера (Наклейки). Чтобы заработать предмет мебели команде необходимо выполнить задания в каждой комнате.

Всего представлено 5 комнат:

1. кухня – необходимо создать колесо баланса (документ – «Колесо баланса»), после его выполнения колеса баланса участники выбирают одну из его сфер и разбирают ее в шаблоне документа «6 тарелок». (правила указаны в шаблонах).
2. гостиная – матрица совпадений (Участники формируют матрицу совпадений по одному из направлений, указанных в шаблоне. Если участники заходят в комнату повторно, они выбирают другое направление и составляют еще одну матрицу).
3. спальня – игра «Хорошо/Плохо» (Участникам необходимо выбрать один из предложенных форматов и написать, что происходит в рамках формата в негативном ключе, и перевести это утверждение так, чтобы действие привело к положительному результату).
4. чердак – создание мотивационных открыток (создание открыток в онлайн-редакторах на тему «Открытка отряду», «Открытка напарнику», «Открытка ребёнку-участнику конкурса»).
5. подвал – решение педагогических ситуации и заполнение решения в шаблоне документа «Отрядное дело» (документ – «Карточки подвал», «ОД»).

После выполнения задания комнаты – команда получает предмет мебели этой комнаты.

Базовое строительство дома – это по одному предмету в комнате, но, чтобы улучшить свой дом и заработать больше предметов мебели участникам необходимо возвращаться в каждую из комнат, выполняя дополнительные задания в комнатах.

Параллельно игре воспроизводится звуковой сигнал будильника, услышав который один из участников команды должен подойти к модератору игры и выполнить простое упражнение, чтобы заработать время на презентацию дома другим участникам (командам).

Время на игру – ограничено, всего 60 минут, за которые команды должны собрать как можно больше предметов в дом.

За 15 минут до конца игры участникам необходимо добавить в свой дом дополнительную, недостающую комнату, ту комнату, которая необходима вожатому, используя три предмета, сгенерированных нейросетью (картинки ИИ). За 10 минут до конца игры участникам необходимо вытянуть один из предметов и дополнить им свой дом, внедрить предмет в одну из комнат так, чтобы он подходил логично и был необходим вожатому (Предметы в доме). При этом, когда участники дополняют дом предметами они продолжают выполнять задания в комнатах.

В завершении игры команды представляют дом экспертам за то количество времени, которое заработали у модератора игры.