

Игровая модель смены: «Джуманджи. Зов лагеря»

Автор/разработчик: Беликова Алёна, командир студенческого педагогического отряда "Данко", Ставропольский край.

Легенда: В 1996 году вожатый Алекс начинает игру «Джуманджи» и пропадает в ней. Спустя много лет четверо вожатых проводя уборку после очередной смены, обнаруживают старую приставку и решают запустить игру. После выбора аватаров и запуска, вожатые попадают в джунгли мира Джуманджи. Вожатые напуганы, но делать нечего! Им необходимо пройти все уровни, чтобы спасти мир Джуманджи и выбраться из игры! Сознание вожатых оказывается в телах выбранных персонажей игры: археолога доктора Смолдера Брэйвстоуна, зоолога Франклина Финбара, гения Шелли Оберона и наёмницы Руби Раундхаус. Вожатые понимают, что обладают знаниями и слабостями своих аватаров, и что у них есть всего по три жизни на прохождение всех уровней, а потеря всех жизней в игре означает гибель. Испытания в этой игре не из лёгких и уже в начале пути, каждый из них потерял по две жизни.

У каждого из вожатых осталось одна жизнь. Вы спросите, откуда я знаю эту историю? Я был там, и мне удалось пройти все уровни Джуманджи! К сожалению, я выбрался один, но мы можем помочь тем вожатым, которые остались по ту сторону, этой злополучной игры.

Для того чтобы спасти вожатых Вам необходимо проявить всю свою смекалку, смелость и силу. Вы должны принять образы персонажей игры и стать командой, которая готова помогать каждому из аватаров. За всю смену вам предстоит пройти 21 уровень. Я желаю вам удачи, ведь игра проверит каждого на прочность! Будьте готовы к самому необычному путешествию в своей жизни.

Словарь:

Лагерь	Джуманджи
Начальник лагеря	профессор Ван Пелт

Старший вожатый	учёный Найджел Биллингсли
Дети	Археологи, Зоологи, Гении, Наёмники.
Отряд	Команда
Вожатые	1.Доктор Смолдер Брэйвстоун 2.Зоолог Франклина Финбара 3.Гений Шелли Оберон 4.Наёмница Руби Раундхаус
Физрук	Джефферсон «Гидроплан» Макдон
Спортивная площадка	Деревня
Отрядное место	Хранилище
Корпус	Палатка
Столовая	Базар

Рейтинг: В ходе всей смены отрядам предлагается проходить уровни. Только во время участия в каждом уровне «Джуманджи. Зов лагеря» каждый отряд сможет заработать джуманджики и получить право внести в игру свои коррективы или стать одним из организаторов уровня. Также по прохождению каждого уровня отряд, который проявит себя наиболее ярко и творчески, будет награжден драгоценным камнем «Глаз ягуара». По итогам смены профессор Ван Пелт примет решение о самом лучшем герое и наградит памятным знаком.