

Игровая модель смены: «Турнир мастеров».

Автор/разработчик: педагогический отряд «Бриг», Омская область.

Легенда: Попав в лагерь, дети становятся жителями одной из древнерусских деревень, каждая из которых славится своими успехами в ремеслах и однажды, было решено провести «Турнир мастеров», на котором жители деревень могли бы продемонстрировать свои навыки.

У каждой деревни есть стартовый набор ремесленных предприятий - стартовый капитал (цех по росписи, кузница, гончарная мастерская, берестяной цех, которые в процессе смены они должны развивать. Средства на улучшения они могут получать в рамках «Турнира мастеров», который и представляет основную идею всей смены.

Каждый тематический день деревни соревнуются в рамках соревнований по народным промыслам (лидерский промысел, туристический промысел, волонтерский промысел и другие по профилям отрядов). Победа в дне, мероприятиях, выполнении дополнительных заданий, освоении образовательной программы + индивидуальные достижения детей дают деревням средства, которые они вкладывают в развитие своих ремесленных предприятий.

Ремесленные предприятия в свою очередь тоже приносят прибыль (которая увеличивается в зависимости от уровня развития). Основная цель - заполучить редкие предприятия, всего их четыре: хрустальная мастерская, малахитовое месторождение, прядильня, пряничная пекарня, у которых есть только 1 уровень развития. Победа присуждается тому отряду (деревне), который первым получает все 4 редких предприятия (что возможно только в конце смены)

Словарь:

Столовая – Трапезная

Приемы пищи – Трапезы или пиры

Корпуса/отряды – Деревни

Комнаты – Опочивальни

Отрядное место – Двор

Беседки, детская площадка – Посад

Мероприятия – Гуляния

Администрация лагеря – Избранная Рада

Медицинский корпус – Лазарет

Клуб - Ярмарка

Вожатые – Старосты

ДЧМ – Тишь, да гладь

День разезда – Юрьев день (используется только в лексиконе вожатых)

Дежурные вожатые на дискотеке – Двое пашут, семеро руками машут (используется только в лексиконе вожатых)

Рейтинг:

Индивидуальный – ученик, подмастерье, мастер. Количество детей на каждом уровне влияет на командный рейтинг

Командный – зависит от уровня развития их предприятий. Средства, которые ребята зарабатывают будут рублями, изготовленными из дерева. Копилка каждого отряда располагается на отрядном месте в прозрачном сосуде.