

## **Игровая модель смены: «Встреча на вершине Олимпа»**

**Автор/разработчик:** Елифанов Тимофей Алексеевич, инструктор-методист, Владимирская область.

**Легенда:** Древних богов никогда не забывают. Космические Владыки и Боги давно живут среди нас стремясь помочь человечеству познать свои задачи и смысл жизни. Только открытое сердце может принять эти знания, но к этому необходимо стремиться.

Пятеро Богов спустившись с "Олимпа" продолжают существовать в нашей цивилизации основав уникальный лагерь, в котором каждый может найти друзей, провести время с пользой и стать подобным великим героям древности, которые умели достигать своих целей, невзирая на трудности. Они были бесстрашны и сильны, они умели защитить слабого и восстановить справедливость.

Совет пяти Богов заключил свою силу в артефактах. По слухам сакральные предметы были уничтожены чтобы зло случайно не обрело могущественную силу с помощью ссор между людьми, войн и болезней. Вера восстать против тёмных сил ранее была утрачена, до сегодняшнего дня...

Оказалось, когда Всемогущие покидали вершину они прятали артефакты прямо на своем пути, дабы не забыть дорогу обратно. Шансы найти артефакты есть только у достойных людей со светлыми помыслами, у дружных, честных, отважных ребят. Объединенными в экспедиции вы отправляетесь на вершину Олимпа, нужно собрать все артефакты и помочь богам Олимпа вновь обрести могущество над миром и быть готовыми противостоять злу в любую секунду сея добро, справедливость, дружбу, свободу и добрые дела.

Вам предстоит пройти по смертельно опасному маршруту к вершине "Олимпа". Путь к вершине начинается свои истоки из "Долины Уважения" и пролегает через "Склон Справедливости", "Скалу Свободы", "Пещеру Героев", "Перевал Дружбы" и заканчивается на "Вершине Олимпа". На каждом этапе пути встретятся испытания, чья экспедиция с достоинством преодолеет все испытания, той и откроется секретное место богов в котором спрятан один из пяти артефактов. Собрав все пять артефактов, экспедиция войдет в совет Богов и встанет с ними бок о бок на стражу нашей планеты

### **Словарь:**

Отряд отдыхающих- Экспедиция;

Комната- Палатка Экспедиторов;

Отрядный холл- Костровое место;

Командир отряда- Старший экспедитор;

Вожатый, воспитатель- Командир экспедиции;

Старший вожатый- Командир группы экспедиций;

Артефакт- любой искусственно созданный объект, продукт человеческой деятельности. В культурологии — какой-либо искусственно созданный носитель социально-культурной информации.

### **Краткое описание.**

Описание артефактов:

#### Долина Уважения

Первый из пяти артефактов предстоит найти в долине уважения. Уважать друг друга - первый принцип (философия) лагеря. Начать долгий путь вместе лучше с уважения к ближнему, у подножия горы предстоит определить кто достоин редкого артефакта.

Уважение — позиция одного человека по отношению к другому, признание достоинств личности. Уважение является одним из важнейших требований нравственности, подразумевающее такое отношение к людям, в котором практически (в соответствующих действиях, мотивах, а также в социальных условиях жизни общества) признаётся достоинство личности.



#### Склон Справедливости.

В жизни все имеет свою цену. За неправильные действия придется платить. За удачный ход ждет награда, признание за заслуги, за принятые решения нести полную ответственность.

Справедливость — понятие о должном, содержащее в себе требование соответствия деяния и воздаяния: в частности, соответствия прав и обязанностей, труда и вознаграждения, заслуг и их признания, преступления и наказания.



### Скала Свободы.

Скала Свободы является рельефом с его опасными откосами, обрывами и выступами . Не все так однозначно. Свобода не только тела, но и мысли поможет экспедиции найти артефакт оставленный 3 основателем.



### Пещера Героев.

В пещере мы отдаём дань памяти победителям ВОВ (в честь 75-летия Победы все мероприятия на данном этапе приурочены к военной тематике), а также героев сегодняшних дней. Пещера хранит в себе память о добрых делах. Огонь свечи озарит путь в пещере героев.



### Перевал Дружбы.

Через перевал дружбы мы попадаем на прямую тропу к вершине. Здесь нужно оглянуться по сторонам те люди которые рядом, самое ценное что есть у вас и что вы смогли обрести за эту экспедицию. Берегите вашу дружбу, артефакт дружбы это не всегда предмет, иногда это что то неосязаемое между двумя людьми , придумайте артефакт дружбы и передайте ему своё значение, на вечную память подари своему другу.



---

### Вершина Олимпа.

Остается подвести итоги пройденного пути, наградить лучшие экспедиции и лучших экспедиторов данной смены.



## **Рейтинг:**

### *Командный.*

Артефакт даётся экспедиции за успешное прохождение одного из пяти этапов маршрута. Успешное прохождение этапа отражается в наибольшем количестве набранных очков (за участие в мероприятиях, играх, состязаниях). Экспедиция, у которой по итогам смены окажется наибольшее количество артефактов, считается лучшей экспедицией смены.

### *Индивидуальный.*

У каждого экспедитора ведётся личная маршрутная карта с условным обозначением 5 этапов маршрута, где ставятся отметки об успешном прохождении этапов экспедиции, участником которой он является.

На оборотной стороне личный рейтинг экспедитора, который ведётся вожатым.

За активное участие в мероприятиях лагеря- клеивается наклейка синего цвета (10 б.);

За помощь вожатым или воспитателям в организации смены -1 наклейка зеленого цвета (20 б.);

За III место - 1 бронзовая наклейка (40 б.);

За II место- 1 серебрянная наклейка (70 б.);

За I место- 1 золотая наклейка (100 б.).

Ребёнок получает личную награду если у него суммарное количество баллов больше чем у остальных в экспедиции, при переходе игры на следующий этап таких ребят ждёт вознаграждение и сертификат с количеством набранных баллов.

В конце смены ребенок, у которого набралось большее суммарное количество баллов по сравнению с остальными участниками смены, становится лучшим экспедитором, его ждут ценные и памятные призы.